Gliederung der schriftlichen Arbeit

1. Einleitung
   1. Aufgabestellung und Rahmenbedingung
   2. Motivation
2. Grundlagen
   1. Raspberry Pi
      1. Datenblatt: Raspberry Pi Modell B
      2. GPIO-Pins
      3. Konnektivität
   2. Android Smartphone
      1. Android Betriebssystem
      2. Konnektivität
   3. Android Applikation
      1. Android Manifest
      2. Android Activity
      3. Android Ressource
      4. Android Layout
      5. Android View
   4. Lösungsansätze
      1. Aufbau App
      2. Übertragung Schnittstelle
      3. Signalempfang und Auswertung
      4. Ausführung der Übertragene Signal
3. Vorbereitung
   1. Raspberry Pi
      1. Inbetriebnahme und Vorbereitung
      2. Werkzeugen
      3. Installation des Webservers
      4. Einrichtung des Webservers
   2. App Entwicklungsumgebung
      1. Anlegen des Projekts
      2. Einbindung Externe Library
      3. Einstellung der Version Kontrollsystem
4. Implementierung
   1. Raspberry Pi Software
      1. Kommunikation Komponente
      2. Interpreter Komponente
   2. Android App (Pi$Control)
      1. Oberfläche
      2. Kommunikation Komponente
5. Test
6. Schlussbetrachtung
   1. Erreichter Stand und Ausblick
   2. Fazit & Ausblick
7. Weiterentwicklung
8. Quellenverszeichnis
9. Anhang

# Einleitung

Dank Forschung in der Informationstechnik, haben sich Computer in den letzten Jahren zehnte stark entwickelt. Die Ersten Computer waren so groß wie ein Raum und deren Leistung war sehr gering. Die heutigen sind nicht nur kleiner und Leistungsstärker sondern auch robuster und mehr ausgerüstet; sie befinden Anwendung in fast alle Bereiche unser Leben. Diese Entwicklung wurde durch Erhöhung der Komplexität integrierter Schaltkreise ermöglicht. Diese Erhöhung wurde schon von 1965 vom Physik und Chemie Doktor Gordon Earle Moore vorhergesagt. Das Moore’sche Gesetzt besagt, dass sich die Rechenleistung der Aktuelle Computer sich etwa alle zwei Jahre verdoppelt. Dank diese Evolution finden Computer heutzutage Anwendung in verschiedene Bereiche. Wir können unter anderen den eingebetteten Bereich nennen.

Ein eingebettetes System ist ein autonomes System mit einem Computer als Kern. Der Computer übernimmt die Steuerung und die Verwaltung ein solches System. Bei der Auswahl der Kern werden Mikrocomputer, wegen Ihre Größe und Ihre geringe Energie verbraucht bevorzugt. Die Entwicklung der Mikrocomputer ist in den letzten Jahren zehnte Stark geworden. Musste man hingegen vor Jahren zehnten hohe Summe Geld für Computer bezahlen, kann man heutzutage programmierbare Mikrocomputer zu einem günstigen Preis erwerben. Massenproduktionen und die Marktvielfalt mit dem verbundenen Wettbewerb hat tragen zu den geringen Preisen bei.

Damit ist es für Kinder, Studenten, Ingenieur und alle Interessierten möglich, Ihre Eigene Projekte alleine oder gemeinsam zu realisieren. Hilfe findet man fast immer auf Internet Forum.

Ein eingebettetes System erfordert in den meistens Fällen ein Steuerungssystem. Letztgenannt bildet eine Brücke zwischen das System und der Nutzer. Die Vielfalt von Eingebettet Systeme zwing die Entwickler bei jedem Projekt das Steuerungssystem neu zu implementieren.

Die Hochschule für Technik und Wirtschaft braucht für seine auf Raspberry Pi basierte eingebetteten Projekte eine Universale, modular und anpassbare Android Applikation für die Steuerung. Die Applikation besteht aus einer Android App und sein Raspberry Pi Modul und sollte durch anpassen eins Moduls von einem Projekt zu einem anderen leicht übertragen oder für anderen Zwecken verwenden werden.

Diese Bachelorarbeit beschreibt den Entwurf und die Implementierung der Android Applikation und sein Raspberry Pi Modul damit der Nachbau ermöglich wird. Weiterhin dient diese Arbeit als Einstiegpunkt für Weiterführende Erweiterungen.

# Problemstellung/Zielsetzung

Die Realisierung eines eingebetteten Systems endet in den meisten Fällen mit der Implementierung seines Steuerungssystems. Da bietet der Raspberry Pi mit seine Vielfältigen Schnittstellen viele Möglichkeiten an. Nach der Auswahl ein Steuerungssystem muss jedoch der Entwickler die Implementierung von Anfang an machen.

Ziel diese Bachelorarbeit ist die Bereitstellung eines Steuerungssystems als Einstiegspunkt für die Entwickler die Sich für eine Steuerung mithilfe von Android Smartphone entschieden haben. Zu diesem Zweck wird eine Android Applikation zur Steuerung von auf Raspberry Pi basierte eingebettet Systemen entwickelt. Eine der Wichtigsten Herausforderung dieses System ist die Modularität. Das System soll nämlich aus Komponente bestehen. Jeder Komponente soll vollständig implementiert sein. Eine weitere Herausforderung ist die Erweiterbarkeit. Der Entwurf des Systems soll die Erweiterung erleichtern. Durch Anpassen von Komponenten soll das System für verschiedene Zwecke verwendet werden.

Das Steuerungssystem besteht aus Die Android Applikation und sein Raspberry Pi Modul. Jedes Teil des Systems soll vollständig implementiert und die Daten über die Kommunikation Schnittstelle mit dem anderen Teil austauschen können. Die Android Applikation beinhaltet zwei Komponenten: die Graphische Oberfläche und das Kommunikationskomponente. Die Oberfläche sollte Steuerelementen zur Verfügung stellen und deren Einfügen und löschen anbieten. Die Kommunikationskomponente kümmert sich um die Übertragung des generierten Signals über die Kommunikation Schnittstelle in diesen Fall WLAN. Das Raspberry Pi Modul besteht aus einer Kommunikationskomponente, der Interpreter und eine Bibliothek. Die Aufgabe der Kommunikationskomponente ist das Entgegennehmen von übertragene Signal und deren Weiterleitung an den Interpreter. Eine weitere Aufgabe ist die Bereitstellung von Interpreter Ausgabe an die Kommunikation Schnittstelle der Android Applikation. Im Interpreter soll dem Entwickler möglich sein mithilfe der Bibliothek, auf diese Signale zuzugreifen und dann die auszuführende Aktion zu bestimmen.

# Motivation

Die Motivation sich mit dem Thema dieser Bachelorarbeit auseinanderzusetzen, ist das die während der Studienzeiten erworbenen Wissens in der Soft- und Hardware anzuwenden und zu erweitern. Weiterhin werden die gelernten Kenntnisse in dem Projekt Software Entwicklung praktisch angewendet. Das Vorgehen der Entwicklung eine Software vom Grundidee bis zur fertigen Produkt einschließlich Test wird Praktisch umgesetzt.

Kenntnissen in diverse Bereich werden angewendet. //Für die Applikation kommen Kenntnissen in Android Entwicklung und software entwurf muster in Spiel. Im Android Bereich wird den Begriff „Activity“ und Ihre lebenszyklus und wie man der App zustand in Speicher beibehält näherkennengelernt, . Es wird auch Layout erzeugt sowohl in XML als auch in java. Entwurf muster werden in java verwendet um einigen Entwicklungs problem zu lösen, Hintergrund prozess werden angewendet um den Hauptprozess nicht zu stoppen. Für die daten übertragung wird gezeigt wie man daten über wlan versendet. Objekt Orientierte concepte werden auch angewendet. Es kann unter anderen vererbung, generic klasse und funktionen zitiert werden.

Für Das Raspberry Pi Modul werden Server Kenntnissen angewendet, die verwaltung von General Purpose Input and Output, das aufrufen von in andere Sprache programmierte code von ein andere code, die Anwendung einer Bibliothek und das verwendung von persönliche debuging.

Diese Bachelorarbeit umfasst viele Kenntnissen vom in Studium erworbenes Kenntnissen